# Eoghan URsa

## 1.Raza/Clase/Subclase

Raza: Mediano

Clase: Bárbaro

Subclase: Path of the Totem Warrior

## 2. Background

Originario del pueblo ya desaparecido de Terdoba. En el 1012 PC fue saqueado y destruido. Eoghan fue secuestrado para ???? y acabó en entre ecos.

Eoghan creció en el entre ecos, cuidado por Morco, el Guardian del Pasaje, un ser Medis encargado de proteger los túneles que conectan el plano material con el reino de las hadas. Durante esa época, Eoghan aprendió a luchar contra alguna de las criaturas más débiles del entre ecos, siempre bajo la protección de Morco. Siempre intentaba aprender de los objetos perdidos entre estos infinitos túneles, dejados por viajeros que o bien perecieron o perdieron sus pertenencias.

Una vez cumplidos los 20 años, Morco se dio cuenta que una maldición extraña había aparecido en él, dándole 20 años como máximo de vida, y le recomendó que saliera al plano material para disfrutar de una buena vida el tiempo que pudiera, no sin antes avisarle que esa maldición no es algo de este mundo.

Tras el consejo de Morco de que saliese y viviera su vida como pudiera, Eoghan ha recorrido las praderas, bosques y montañas de Drycuria. Una vez recorrido el reino, decidió empezar a trabajar como mercenario a sueldo para diferentes gremios grises de Ishtamer. Sin pena ni gloria, vive realizando trabajos aquí y ahí con el grupo que se le asigne. Se le conoce en la comunidad mercenaria local por ser especialmente temerario contra enemigos poderosos. Aún con eso, su tasa de éxito sigue siendo lo suficientemente alta como para que lo sigan contratando.

El ultimo trabajo aceptado por Eoghan fue una misión de escolta, llevada a cabo por el grupo con el que ha trabajado últimamente, Los Brazos de Hierro, uno de estos gremios grises. Ahora Eoghan se dispone a atravesar el Bosque de las Bestias, con un cargamento de personas que deben escoltar.

## 3. Objetivos principales

### 3.1. Objetivo 1

Morir de una forma que valga la pena, una muerte digna.

Su objetivo principal es morir una muerte digna en una pelea que valga la pena y disfrute. Sabe que los deseos de Morco son que él viva una vida plena, pero para Eoghan morir esperando al día que todo acabe no es vivir. Sin plantearse demasiado si su aflicción tiene una cura o no, disfruta de su día a día tanto como puede.

### 3.2. Objetivo 2

### 3.3. Objetivo 3

## 4. PERsonalidad

### 4.1. Trait 1

Despreocupado y alegre, Eoghan va por la vida de forma hedonista. Si bien busca el disfrute en su máxima expresión, en ocasiones hay quien se sorprende ante su perspectiva de disfrute. No es por nada que entre mercenarios tiene fama de despiadado y temerario. No rechaza un reto o una pelea digna, a la que salta con más ganas de la cuenta.

### 4.2. Trait 2

Disfruta las comidas y la bebida bastante, pero no como un salvaje. El mediano sostiene la fuerte opinión de que un buen plato ha de ser completo y estar bien cocinado, con sus especias y sus hierbas. Si no, no es un plato si no un montón de ingredientes mal calentados.

### 4.3. Trait 3

No es un hombre con demasiados conocimientos mágicos o académicos, tampoco es que sepa mucho de… La mayoría de las cosas o al menos la mayoría que no pertenecen al ámbito social. Se puede entablar conversación fácil con él, pero si lo llevas al campo académico lo más posible es que su respuesta termine siendo un “Pues no tengo ni idea” mientras se termina un segundo plato de estofado.

### 4.4. Trait 1

Fuera del combate no es una persona sucia, pero sí algo desaliñado en lo que al cuidado de su pelo y barba se refiere. Es común ver cómo su pelo y vello facial se ve cada vez más poblado hasta que un día aparece de forma completamente opuesta, probablemente porque le ha dado por ahí y ha decidido recortarlo hasta estar satisfecho.

## 5. QUIRKS/Manias

* Lanzarse a la batalla sin plan.
* Quirk / Manía 2
* Quirk / Manía 3
* Quirk / Manía 4
* Quirk / Manía 5